

**REGULAMIN ROZGRYWKI POPREMIEROWEJ GRY MOBILNEJ „DZIENNIK INŻYNIERA”  
(STALOWA WOLA)**

**realizowanej w ramach projektu: „MODERNIZM TALKING. Młodzież dla młodzieży o architekturze  
modernizmu”**

**§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem mobilnej gry terenowej jest Fundacja Good Culture, NIP: 8992926985(dalej: Organizator). Partnerem projektu jest Muzeum COP w Stalowej Woli.
2. Udział w grze jest bezpłatny.
3. Gra jest dostępna do 30 czerwca 2025.
4. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 11.0 i wyższej) i Android (w wersji 8.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji.
5. Gra odbywa się na terenie z ruchem miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników gry.
6. Uczestnicy przystępując do gry biorą za siebie odpowiedzialność na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

**§ 2. PRZEBIEG GRY**

- Miejsce startu gry – Muzeum COP, ul. Hutnicza 17, Meta – Hotel Hutnik, Wyszyńskiego 12
- Gracze przystępują do gry pobierając grę poprzez kod QR w aplikacji ActionTrack oraz podając nick. Po pobraniu gry z aplikacji ActionTrack na telefon uczestnicy akceptują niniejszy Regulamin gry.
- Następnie przechodzą od punktu do punktu kierując się wskazówkami na ekranach telefonów.
- Zadaniem graczy będzie wykonanie w ramach gry określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów. Czas przejścia gry nie jest punktowany.

**§ 3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry skutkuje dyskwalifikacją gracza.
2. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej Organizatora oraz w siedzibie Organizatora. Ponadto Organizator udostępnia Regulamin przez jego wystawienie w widocznym miejscu, na stronie [www.modernizmtalking.pl](http://www.modernizmtalking.pl)
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.