

MODERNIZM TALKING W CIESZYNIE

Fundacja Good Culture wraz z Muzeum Śląska Cieszyńskiego zaprasza na premierę mobilnego questu terenowego **MODERNIZM TALKING**.

Premiera odbędzie się 18 października 2024 o godzinie 12:00.

Quest rozpoczyna się i kończy w Muzeum Śląska Cieszyńskiego. Trasa wiedzie ulicami miasta, czas przejścia około to 60 minut.

Mobilny quest terenowy przypomina znane "Pokemon GO". Jego innowacyjność polega na połączeniu fabuły, dopasowanej do percepcji młodzieży i mechaniki, które łącznie budują zaangażowanie graczy. Gra powstała w aplikacji ActionTrack, a do potrzebny będzie telefon z internetem i GPS. Podczas questu gracze poruszają się od punktu rozwiązując zadania dotyczące architektury modernistycznej Cieszyna.

Do rozgrywki premierowej zapraszamy młodzież ostatnich klas szkoły podstawowej oraz licealistów. Trzy zespoły z najwyższą punktacją otrzymają nagrody - bilety do kina, a pozostali uczestnicy rozgrywki premierowej - upominki.

Równocześnie zapraszamy nauczycieli historii, języka polskiego, historii regionalnej, bibliotekarzy i wychowawców **na lekcję pokazową z wykorzystaniem questu**. Przed rozpoczęciem premiery przekażemy najważniejsze informacje techniczne, a po jej zakończeniu omówimy części scenariusza lekcji: podstawę programową, informacje dotyczące przebiegu lekcji, informacje merytoryczne na temat cieszyńskiego modernizmu (po stronie polskiej). Przekażemy też wydruki ze scenariuszem.

Quest jest efektem współpracy partnerskiej między Fundacją Good Culture i **Muzeum Śląska Cieszyńskiego w ramach** projektu MODERNIZM TALKING.

Quest został zaprojektowany przy współudziale młodzieży z **Zespołu Szkół Budowlanych** w Cieszynie, a prace projektowe poprzedził spacer fotograficzny po mieście z regionalistą i autorem przewodnika „Szlakiem Cieszyńskiej Moderny” - **Panem Przemysławem Czernkiem**.

Fabula gry rozgrywa się we współczesnym Cieszynie. Gracz jest fanem geocachingu. Nowa skrytka została właśnie zamontowana w Muzeum Śląska Cieszyńskiego. Jadąc autobusem do Muzeum, w radio usłyszysz komunikat:

„Od kilku dni w Cieszynie obserwowane są niepokojące zjawiska. Mieszkańcy skarżą się na migające światła, nagłe zmiany temperatury oraz dziwne odgłosy, które dochodzą z niektórych budynków. Te niezidentyfikowane zdarzenia wywołują narastający niepokój. Czy jest logiczne wytłumaczenie tych zjawisk, a może kryje się za nimi mroczna siła? Śledzimy rozwój sytuacji i będziemy Was informować na bieżąco”.

Gdy gracz dociera do Muzeum, spotyka tam Gustawa – kustosa wystawy poświęconej obliczu miasta z czasów przedwojennego modernizmu. Gustaw informuje go, że informacje z radia wynikają z tego, że w budynkach modernistycznych pojawiły się zjawy i duchy, Ich celem jest wprowadzeni chaosu w mieście. Aby przywrócić spokój i porządek, gracz musi odnaleźć 13 części Kryształowej Kuli Modernizmu.

Informacje techniczne i organizacyjne:

Aby zagrać należy, pobrać na swój telefon darmową aplikację ActionTrack, (dostępna dla IOS w wersji 11.0 i wyższej i Android w wersji 8.0 i wyższej. Przy pobieraniu aplikacji należy zezwolić na korzystanie z funkcji robienia zdjęć. Aplikacja nie zawiera reklam. Nie wymaga logowania i podawania danych osobowych.



- W telefonie powinien być włączony Internet i usługa lokalizacji (GPS)
- Następnie należy pobrać grę za pomocą kodu. Po wejściu do gry gracze akceptują otrzymują informacje techniczne i akceptują zasady gry.
- Po akceptacji gracze zobaczą mapę a na niej punkt, do którego trzeba dojść. Kolejne punkty na mapie będą odkrywały się w trakcie gry.
- W czasie gry gracze odpowiadają na pytania, punktacja nalicza się automatycznie.
- Gry odbywają się w terenie. Gracze są zobowiązani do dostosowania się do wszystkich przepisów ruchu drogowego oraz poleceń opiekunów.
- Osoby niepełnoletnie mogą wdział w grze za zgodą opiekunów.

O Fundacji

Quest oraz scenariusz lekcji powstał w ramach projektu „MODERNIZM TALKING. Młodzież dla młodzieży o architekturze modernizmu” realizowanego przez Fundację Good Culture. Projekt został dofinansowany ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z funduszu Promocji Kultury – państwowego funduszu celowego.

Projekt "MODERNIZM TALKING" ma **na celu zwiększenie świadomości o dziedzictwie architektury modernizmu**, o jej pięknie, uniwersalnych założeniach i nieprzemijającej wartości. Głównym założeniem realizacyjnym projektu jest współpraca z instytucjami kultury w pięciu polskich miastach: Gdyni, Kaliszu, Stalowej Woli, Wrocławiu oraz Cieszynie. W każdym z tych miast odkrywamy perełki architektury – obiekty publiczne i kamienice, przybliżymy ich formę i detale, takie jak balkony i tarasy, okna termometry czy bulaje. Chcemy przypomnieć idee Le Corbusiera, według którego budynek powinien zapewnić każdemu człowiekowi słońce, przestrzeń i zielen, a jednocześnie każdy budynek powinien być funkcjonalny, estetyczny i ekonomiczny.

Muzeum Śląska Cieszyńskiego jest partnerem projektu.

<https://modernizmtalking.pl/>

Fundacja Good Culture, działająca na rzecz rozwoju instytucji kultury i edukacji, dąży do profesjonalizacji sektora kultury i sztuki oraz ochrony dziedzictwa narodowego. W ramach naszej misji organizujemy także projekty, edukację ekologiczną, wyrównywanie szans i wielokulturowość.

KONTAKT DLA MEDIÓW: Alicja Krawczyńska, Wiceprezes Fundacji Good Culture/Project Manager
tel. 609 365 220, kontakt@goodculture.pl www.goodculture.pl